（上接B18版）

如实施上述奖励计划及关联交易的，则按照中国证监会、深交所相关规定及本公司相关制度履行相关程序后执行。

五、爱乐游对价调整及超额业绩奖励

（一）对价调整

如果爱乐游2013年、2014年和2015年实现的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润总和不低于11,915万元，但低于13,926万元，则按以三年实现的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润总和超过承诺净利润部分的增幅同比例乘以原对价3.67亿元进行交易对价调整；

如果爱乐游2013年、2014年和2015年实现的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润总和不低于13,926万元，则本公司对标的股权应追加6,200万元对价。

发生上述两种情形之一的对价调整后，孟洋、王鹏、腾讯科技和世纪凯华应补充承诺2016年实现的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润不低于7,808万元。调整对价于本公司依法公布2015年财务报表和爱乐游2015年度《专项审核报告》出具后三十日内，由本公司一次性以现金方式向孟洋、王鹏、腾讯科技和世纪凯华支付。

（二）业绩奖励

如果爱乐游2013年、2014年、2015年和2016年实现的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润之和高于21,734万元，则超过部分的净利润的40%作为超额业绩奖励，其中25%归属于孟洋及爱乐游核心管理层成员，15%归属于腾讯科技和世纪凯华，于本公司依法公布2016年财务报表和爱乐游2016年度《专项审核报告》出具后三十日内，由本公司或爱乐游一次性以现金方式向孟洋、腾讯科技和世纪凯华支付。爱乐游核心管理层成员的具体范围由包括孟洋委派的董事在内的爱乐游董事会确定。

2017年以后奖励条款由本公司与孟洋于2016年第四季度另行约定。

如实施上述奖励计划及关联交易的，则按照中国证监会、深交所相关规定及本公司相关制度履行相关程序后执行。

六、本次交易后标的公司法人治理结构

1、本次交易完成后，方寸科技召开股东会进行董事会改选。方寸科技董事会成员为五名，其中本公司委派两名，张铮和应趣网络委派两名，另外一名由本公司提名并经双方认同。

方寸科技财务负责人由本公司委派或任命，该等人员接受方寸科技管理，向本公司汇报工作。

2、本次交易完成后，爱乐游召开股东会进行董事会改选。爱乐游董事会成员为五名，其中本公司委派两名，孟洋委派两名，另外一名由本公司提名并获得双方认可。

爱乐游财务负责人由本公司委派或任命，该等人员接受爱乐游管理，向本公司及爱乐游汇报工作。

在业绩承诺期间内，爱乐游的经营决策按拟法律法规进行，但本公司承诺在爱乐游不改变手机游戏业务经营范围的前提下，有关公司的经营决策均由孟洋及核心管理层负责。本公司不得通过股东会、董事会等机构影响或者试图影响、改变或者试图改变爱乐游有关产品开发立项、开发计划以及市场营销策略、产品运营策略。

在业绩承诺期间内，爱乐游独立运作，所有涉及爱乐游的对外质押、担保、借款、贷款，以及涉及爱乐游的股权重组、子公司或分公司设立等需经过爱乐游董事会批准的事项均需经过孟洋所委派的董事同意方可施行。

七、本次交易完成后的任职要求及竞业禁止

（一）本次交易完成后方寸科技管理层股东的任职要求及竞业禁止

1、任职期限

（1）为保证方寸科技持续稳定地开展生产经营，管理层股东承诺自标的资产交割日起，仍需至少在方寸科技任职六十个月，并与方寸科技签订期限为六十个月的《劳动合同》、《竞业限制协议》、《保密协议》，且在方寸科技不违反相关劳动法律法规的前提下，不得单方解除与方寸科技的《劳动合同》。

（2）如任何一名管理层股东违反任职期限承诺，则应按照如下规则向本公司或其他管理层股东进行赔偿：

1）在《发行股份及支付现金购买方寸科技100%股权协议》生效之日至2016年12月31日，任何一名管理层股东违反劳动合同约定或中途离职，违约方应将其于本次交易中所获处于限售期内的股份和本公司尚未支付的现金作为赔偿金支付给其他管理层股东。

2）在《发行股份及支付现金购买方寸科技100%股权协议》生效之日至2016年12月31日，任何一名管理层股东违反竞业限制协议和保密协议的约定，违约方应将其于本次交易中所获处于限售期内的股份和本公司尚未支付的现金作为赔偿金支付给本公司。

3）自2017年1月1日至六十个月届满日，任何一名管理层股东违反劳动合同约定或中途离职，违约方应将其于本次交易中已获得或有权获得的奖励对价全部作为赔偿金支付给其他管理层股东。

4）自2017年1月1日至六十个月届满日，任何一名管理层股东违反竞业限制协议和保密协议的约定，违约方应将其于本次交易中已获得或有权获得的奖励对价全部作为赔偿金支付给本公司。

（3）如违约方同时违反了上述规定，则所应支付的赔偿金平分支付给本公司和其他管理层股东；违约方对本公司进行赔偿的股份由本公司注销或按照比例赠送给本公司的其他股东。存在以下情形的，不视为管理层股东违反任职期限承诺：

1）管理层股东丧失或部分丧失民事行为能力，被宣告失踪或被宣告死亡而当然与本公司或方寸科技终止劳动关系的；

2）本公司或方寸科技无正当理由解聘管理层股东。

（4）本公司保证，股权交割日至方寸科技2016年度《专项审核报告》及《减值测试报告》出具之日止，本公司不得无故单方解聘或通过方寸科技单方解聘管理层股东，不得无故调整管理层股东的工作岗位，如有合理理由确需解聘或调整的，需经方寸科技董事会包括张铮在内的过半数董事审议批准后方以实施。

2、竞业禁止

管理层股东在方寸科技工作期间及离职之日起一年内，无论在何种情况下，在全国范围内（包括香港、澳门、台湾），不得以任何方式受聘或经营于任何与本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司业务有直接或间接竞争或利益冲突之公司业务，即不能到生产、开发、经营与本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司生产、开发、经营同类产品或经营同类业务或有竞争关系的其他用人单位兼职或全职；也不能自行或以任何第三者的名义设立、投资或控股与本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司有任何竞争关系或利益冲突的同类企业或经营单位，或从事与公司有竞争关系的业务；并承诺严守本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司秘密，不泄露其所知悉或掌握的本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司的商业秘密。

上述所指的“有竞争关系”是指该员工离职时本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司已开展的业务有竞争关系；有竞争关系的单位包括与本公司及其与方寸科技业务相同或类似的关联方、方寸科技及其下属公司直接竞争的单位及其直接或间接参股或控股或受同一公司控制的单位。

有关方寸科技给付张铮和管理层股东的竞业禁止的补偿费用由双方根据方寸科技所在地相关规定执行。

（二）本次交易完成后爱乐游核心管理层的任职要求和竞业禁止

1、任职期限

（1）为保证爱乐游持续稳定地开展生产经营，孟洋承诺自标的股权交割日起，仍需至少在爱乐游任职四十八个月。

（2）除孟洋外的核心管理层承诺至少在爱乐游服务到2016年12月31日，上人员与爱乐游签订合适期限的《劳动合同》、《竞业限制协议》、《保密协议》，且在爱乐游不违反相关劳动法律法规的前提下，不得在承诺期内单方解除与爱乐游的《劳动合同》。

存在以下情形的，不视为核心管理层成员违反任职期限承诺：

1）核心管理层成员丧失或部分丧失民事行为能力、被宣告失踪或被宣告死亡而当然与本公司或爱乐游终止劳动关系的；

2）本公司或爱乐游无正当理由解聘核心管理层成员。

（4）本公司保证，股权交割日至爱乐游2016年度《专项审核报告》及《减值测试报告》出具之日止，本公司不得无故单方解聘或通过爱乐游单方解聘核心管理层成员，不得无故调整核心管理层成员的工作岗位，如有合理理由确需解聘或调整的，需经爱乐游董事会及孟洋、王鹏指定的董事在内的过半数董事审议批准后方可以实施。

（5）为保证爱乐游持续稳定地开展生产经营，孟洋承诺自标的股票交割之日起，仍需至少在爱乐游任职四十八个月。

（2）除孟洋外的核心管理层承诺至少在爱乐游服务到2016年12月31日，上人员与爱乐游签订合适期限的《劳动合同》、《竞业限制协议》、《保密协议》，且在爱乐游不违反相关劳动法律法规的前提下，不得在承诺期内单方解除与爱乐游的《劳动合同》。

（3）存在以下情形的，不视为核心管理层成员违反任职期限承诺：

核心管理层成员丧失或部分丧失民事行为能力、被宣告失踪或被宣告死亡而当然与本公司或爱乐游终止劳动关系的；

本公司或爱乐游无正当理由解聘核心管理层成员。

（4）本公司保证，股权交割日至爱乐游2016年度《专项审核报告》及《减值测试报告》出具之日止，本公司不得无故单方解聘或通过爱乐游单方解聘核心管理层成员，不得无故调整核心管理层成员的工作岗位，如有合理理由确需解聘或调整的，需经爱乐游董事会及孟洋指定的董事在内的过半数董事审议批准后方可以实施。

2、竞业禁止

（1）孟洋在爱乐游工作期间及离职之日起一年内，无论在何种情况下，在全国范围内（包括香港、澳门、台湾），不得以任何方式受聘或经营于任何与本公司及其关联公司、爱乐游及其下属公司业务有直接或间接竞争或利益冲突之公司及业务，即不能到生产、开发、经营与本公司及其关联公司、爱乐游及其下属公司生产、开发、经营同类产品或经营同类业务或有竞争关系的其他用人单位兼职或全职；也不能自行或以任何第三者的名义设立、投资或控股与本公司及其关联公司、爱乐游及其下属公司有任何竞争关系或利益冲突的同类企业或经营单位，或从事与爱乐游有竞争关系的业务；并承诺严守本公司及其关联公司、爱乐游及其下属公司秘密，不泄露其所知悉或掌握的本公司及其关联公司、爱乐游及其下属公司的商业秘密，以上承诺之不竞争条款，以手机游戏业务为限。

（2）在《发行股份及支付现金购买爱乐游100%股权协议》生效之日起至孟洋从爱乐游离职后一年内，孟洋不得以任何理由或方式（包括但不限于劝诱、拉拢、雇用）导致爱乐游核心管理层成员离开爱乐游。同时，孟洋不得经任何名义或形式与离开爱乐游的经营团队成员合作或投资与爱乐游有相同或有竞争关系的业务，也不得雇佣爱乐游经营团队成员（包括离职人员）。

（3）孟洋保证：在公司任职期间，不以任何方式和手段（包括但不限于侵占、受贿、舞弊、盗窃、挪用等不当或不法手段和方式）损害或侵害爱乐游利益。

八、本次交易不构成关联交易，亦不导致实际控制人变更

根据深交所《上市规则》，本次交易对方张铮、应趣网络、郑美琴、杭州纳加、杭州米艺、孟洋、王鹏、腾讯科技及世纪凯华在本次交易前与上市公司及其关联方之间不存在关联关系。因此，本次交易不构成关联交易。

本次交易完成后，上市公司控股股东和实际控制人不发生变更。本次交易不构成《重组办法》第十二条所规定的借壳上市。

九、本次交易不构成重大资产重组

本次交易中上市公司拟购买方寸科技100%股权和爱乐游100%股权。

根据奥飞动漫、方寸科技和爱乐游经审计的2012年度财务数据以及交易作价情况，相关财务比例计算如下：

单位：万元

项目	奥飞动漫	方寸科技	爱乐游	标的公司合计	占比
资产总额	192,487.41	32,500.00	36,700.00	69,200.00	35.95%
归属于母公司净资产	147,908.00	32,500.00	36,700.00	69,200.00	46.79%
2012年营业收入	129,116.49	222.76	2,077.29	2,300.05	1.78%

注：奥飞动漫的资产总额、资产净额取自经审计的2012年12月31日资产负债表，营业收入取自经审计的2012年度利润表；方寸科技和爱乐游的资产总额、资产净额指标均按相关规定，取值本次交易标的资产的交易金额。

根据《重组办法》的规定，本次交易虽未构成中国证监会规定的上市公司重大资产重组行为，但由于本次交易涉及发行股份购买资产，故需提交中国证监会并购重组审核委员会审核。

第五节 交易标的基本情况

本次交易标的为方寸科技100%股权、爱乐游100%股权。

一、方寸科技的基本情况

（一）方寸科技概况

1、方寸科技的基本情况

公司名称：	上海方寸信息科技有限公司
公司住所：	上海市普陀区中江路879弄2号楼302室
法定代表人：	张铮
经营期限：	2011年08月12日至2041年08月11日
注册资本：	人民币125万元
实收资本：	人民币125万元
组织机构代码证	58060842-5
税务登记证	国地税沪字310107580608425号
企业类型：	有限责任公司（国内合资）
经营范围：	计算机网络及软硬件、计算机系统集成、通信设备领域内的技术开发、技术咨询、技术服务、技术转让、商务信息咨询（除经纪）、销售：电子产品、计算机软硬件产品（除计算机信息系统安全专用产品）、广告设计制作、从事货物及技术的进出口业务。（企业经营涉及行政许可的，凭许可证件经营）

2、方寸科技的历史沿革

（1）设立

2011年8月12日，方寸科技经核准成立，由自然人张蓓和郑美琴出资100万元设立，其中，张蓓出资65万元，郑美琴出资35万元。根据上海轩诚会计师事务所（普通合伙）于2011年8月3日出具的“轩诚验报（2011）2220号”《验资报告》，截至2011年7月26日，方寸科技（筹）已收到张蓓和郑美琴首次缴纳的注册资本（实收资本）合计50万元，各股东以货币共出资50万元。

2011年8月12日，方寸科技领取了上海市工商行政管理局普陀分局核发的注册号为310107000630500的《企业法人营业执照》。

方寸科技设立时股权结构如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张蓓	65	32.5	65
2	郑美琴	35	17.5	35
合计		100	50	100

（2）第一次股权转让

2012年6月11日，张蓓与张铮、郑美琴签订《股权转让协议》，约定张蓓将其持有的方寸科技60%股权作价30万元人民币转让给张铮；张蓓将其持有的方寸科技5%股权作价2.5万元人民币转让给郑美琴。2012年6月19日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。该次股权转让完成后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	60	30	60
2	郑美琴	40	20	40
合计		100	50	100

（3）第一次增资及设立时的注册资本暨足

2012年6月25日，方寸科技召开股东会，同意吸收斯凯投资为公司新股东，由其向公司增资13.6360万元，占出资比例12%。同时，张铮、郑美琴缴足了其未缴纳的注册资本。根据上海轩诚会计师事务所（普通合伙）于2012年7月26日出具的“轩诚会报（2012）2424号”《验资报告》，截至2012年7月24日止，方寸科技已收到张铮、郑美琴和斯凯投资缴纳的新增注册资本（实收资本）及未缴纳的注册资本（实收资本）合计63.6360万元，各股东均以货币出资，杭州斯凯共投入货币资金2,500,000元，其中缴纳新增出资额人民币136,360.00元，其余人民币2,363,640.00元计入资本公积。2012年7月30日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。本次增资及设立时的注册资本暨足后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	60	60	52.80
2	郑美琴	40	40	35.20
3	斯凯投资	13.6360	13.6360	12.00
合计		113.6360	113.6360	100

（4）第二次增资

2013年1月15日，方寸科技召开股东会，决定公司注册资本由113.6360万元增至125万元，新增注册资本由股东斯凯投资认缴。根据上海轩诚会计师事务所（普通合伙）于2013年2月28日出具的“轩诚会报（2013）2068号”《验资报告》，截至2013年2月5日止，方寸科技已收到斯凯投资缴纳的新增注册资本（实收资本）合计11.364万元，股东以货币出资，杭州斯凯共投入货币资金2,500,000元，其中缴纳新增出资额人民币113,640.00元，其余人民币2,386,360.00元计入资本公积；变更后的累计注册资本125万元，实收资本125万元。2013年3月5日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。本次增资后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	60	60	48
2	郑美琴	40	40	32
3	斯凯投资	25	25	20
合计		125	125	100

（5）第二次股权转让

2013年6月30日，郑美琴与金华诺泰签订《股权转让协议》，约定郑美琴将其持有的方寸科技17.9%股权作价223,750元人民币转让给金华诺泰。2013年7月3日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。本次股权转让后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	60.0000	60.0000	48.00
2	郑美琴	17.6250	17.6250	14.10
3	斯凯投资	25.000	25.000	20.00
4	金华诺泰	22.3750	22.3750	17.90
合计		125	125	100

（6）第三次股权转让

2013年7月10日，金华诺泰与斯凯投资签订股权转让协议，约定金华诺泰将其持有的方寸科技17.9%股权作价25,000,000元人民币转让给斯凯投资。2013年7月22日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。本次股权转让后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	60.0000	60.0000	48.00
2	郑美琴	17.6250	17.6250	14.10
3	斯凯投资	47.3750	47.3750	37.90
合计		125	125	100

（7）第四次股权转让

2013年9月6日，斯凯投资、郑美琴、张铮与杭州纳加、杭州米艺和应趣网络签订股权转让协议，约定斯凯投资将其持有的方寸科技17.90%股权作价2,500万元、18.75%股权作价2,600万元及1.25%股权作价1.5625万元分别转让给杭州纳加、杭州米艺及应趣网络，郑美琴将其持有的方寸科技3.35%股权作价4.1875万元转让给应趣网络，张铮将其持有的方寸科技37.48%股权作价46.85万元转让给应趣网络。2013年9月13日，上海市工商行政管理局普陀分局核准了本次工商变更登记。本次股权转让后，方寸科技的股权结构情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	实缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	张铮	13.15	13.15	10.52
2	郑美琴	13.4375	13.4375	10.75
3	杭州纳加	22.3750	22.3750	17.90
4	杭州米艺	23.4375	23.4375	18.75
5	应趣网络	52.60	52.60	42.08
合计		125	125	100.00

（二）方寸科技下属企业情况

截至本预案签署日，方寸科技拟设立香港方寸一家全资子公司，除此之外，方寸科技无其他子公司或分公司。香港方寸的基本情况如下：

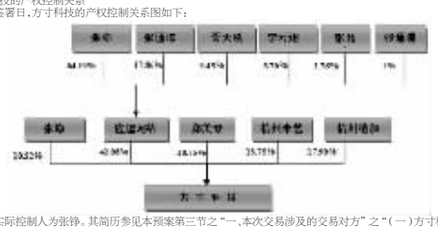
登记事项	内容
公司名称	掌中方寸科技有限公司（4inch Technology Limited）
编号	1897990
住所	Unit 2205A, 22/F, 9 Queen's Road Central, Hong Kong
拟注册资本	HKD10,000.00
创办成员共承购各类股份的总面值	HKD1.00
首任董事	张铮

方寸科技的上述境外直接投资，已经取得中华人民共和国商务部于2013年6月27日核发的“商境外投资证第3100201300152号”《企业境外投资证书》，并于2013年8月1日在国家外汇管理局上海市分局办理了“ODI中方股东对外义务出资”登记。

截至本预案签署日，香港方寸在香港的银行账户还在申请中，注册资金尚未全部出资，香港方寸尚未完成设立。

（三）方寸科技的产权控制关系

截至本预案签署日，方寸科技的产权控制关系图如下：



方寸科技的实际控制人为张铮。其简历参见本预案第三节之“一、本次交易涉及的交易对方”之“（一）方寸科技交易对方”之“1、张铮”。

（四）方寸科技最近两年及一期的财务概况

1、合并资产负债表主要数据

单位：元

项目	2013年8月31日	2012年12月31日	2011年12月31日
流动资产合计	17,182,232.37	2,113,348.82	228,129.89
非流动资产合计	751,622.74	302,829.93	171,439.71
资产总计	17,933,855.11	2,416,178.75	399,569.60
流动负债合计	1,987,506.55	470,282.32	331,737.45
非流动负债合计	–	–	–
负债总计	1,987,506.55	470,282.32	331,737.45
所有者权益总计	15,946,348.56	1,945,896.43	67,832.15

注：以上数据未经审计

2、合并利润表主要数据

单位：元

项目	2013年1-8月	2012年度	2011年度
营业收入	21,451,458.29	2,227,593.71	–
营业成本	–	–	–
利润总额	11,500,364.19	-1,121,935.72	-432,167.85
净利润	11,500,364.19	-1,121,935.72	-432,167.85

注：以上数据未经审计

3、合并现金流量表主要数据

单位：元

项目	2013年度1-8月	2012年度	2011年度
经营活动产生的现金流量净额	8,166,837.84	-2,108,299.05	-378,201.16
投资活动产生的现金流量净额	-581,774.53	-206,070.50	-174,588.00
筹资活动产生的现金流量净额	2,189,068.45	3,010,012.50	780,919.05
现金及现金等价物净增加额	9,774,131.76	695,642.95	228,129.89

注：以上数据未经审计

（五）方寸科技的主营业务情况

1、方寸科技的主营业务概况

方寸科技成立以来，顺应移动网络游戏的发展趋势，坚持走精品化开发路线，集中公司研发力量开发精品游戏。

经过长时间的积累，2012年11月，方寸科技开发的移动网络游戏《怪物X联盟》上线，截至2013年8月底，《怪物X联盟》国内共取得6,182万元的流水，被口袋巴士《中国手机游戏4月流水榜》评为中国流水最高的20款移动网络游戏之一。

2013年8月，方寸科技另一款移动网络游戏《喵将传》在各大游戏平台上线，运营数据良好，该款游戏未来将成为方寸科技另外一个业绩增长点。

2、方寸科技所处的行业的基本情况

方寸科技所处行业为移动终端游戏行业。行业具体情况参见本预案本节内容之“三、移动游戏行业基本情况”相关内容。

3、方寸科技其他业务情况

（1）主要产品情况

方寸科技目前的主要产品为移动网络游戏《怪物X联盟》和《喵将传》。

1）《怪物X联盟》

①怪物联盟基本情况

《怪物X联盟》是一款宠物收集、养成、战斗的移动网络游戏。《怪物X联盟》的玩家将扮演一名战宠训练师，出现在一块名字叫魁星岛的大陆上。玩家可以通过战斗与各种有趣的冒险，获得新的宠物，并对自己的宠物进行精心的培养，并投入战斗，向着更加富有挑战的冒险前进。

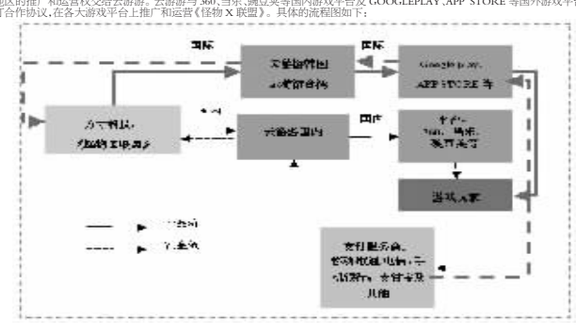
2012年11月，《怪物X联盟》ANDRIOD版本上线，2013年3月，《怪物X联盟》iOS版本上线。目前，《怪物X联盟》已经在国内、韩国、台湾地区、日本和澳大利亚成功上线，上线后，《怪物X联盟》受到了玩家的广泛欢迎。

《怪物X联盟》截图

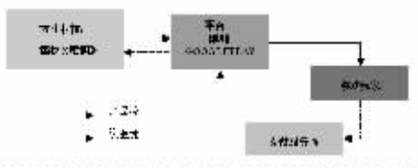
②运营模式

《怪物X联盟》的运营模式包括3种，具体如下：

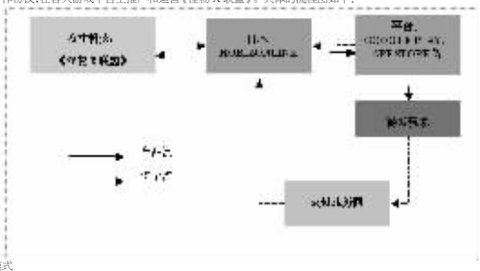
A.国内、韩国和台湾地区：由发行商云游游驰家代理。云游游向方寸科技支付版权金，方寸科技将《怪物X联盟》上述国家和地区的推广和运营权交给云游游。云游游与360、当乐、豌豆荚等国内游戏平台及GOOGLEPLAY、APP STORE等国外游戏平台签订合作协议，在各大游戏平台上推广和运营《怪物X联盟》。具体的流程图如下：



B.澳大利亚：由方寸科技直接与当地的平台商如GOOGLEPLAY合作，由当地的平台商向当地游戏玩家提供游戏的下载。具体的流程图如下：



C.日本：由当地移动网络游戏发行商HORIZONLINK代理，由HORIZONLINK与GOOGLEPLAY及APP STORE等当地游戏平台签订合作协议，在各大游戏平台上推广和运营《怪物X联盟》。具体的流程图如下：



③收费模式

《怪物X联盟》采用下载免费、道具收费的收费模式，取得的收入在方寸科技、发行商、平台商及支付服务商之间进行分配。

④运营情况

《怪物X联盟》上线后，每月注册用户稳步上升，并保持在每月10万以上的新增用户水平；ARPU值不断上升，从上线时的41元上升到2013年5月的274元。

2012年11月至2013年8月末，《怪物X联盟》共取得国内流水6,182万元，各月流水情况如下所示：

2）《喵将传》

①《喵将传》基本情况

《喵将传》是一款集养成、收集、策略、卡牌于一体的移动网络游戏。《喵将传》以三国为背景，以萌猫扮演三国人物，游戏改变了以往三国游戏中三国鼎立的传统，没有阵营之分，玩家能充分体验到群猫大乱斗的场面。

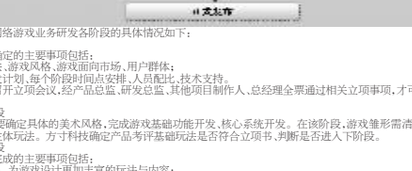
2013年8月，《喵将传》ANDRIOD版本上线。上线以来，《喵将传》运营数据良好，未来将成为方寸科技另外一个业绩增长点。

《喵将传》截图

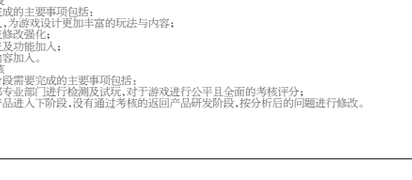
②运营模式

A.ANDRIOD版：

分为两种运营方式：一是方寸科技与360、UC、豌豆荚等游戏平台合作，由游戏平台向游戏玩家提供《喵将传》的下载端口，具体的流程如下：



二是方寸科技通过自有网站（http://51pocket.com/）向游戏玩家提供《喵将传》的下载端口。具体的流程图如下：



B.iOS版：由发行商掌趣科技独家代理。掌趣科技向方寸科技支付版权金，方寸科技将《喵将传》的国内iOS版的推广和运营权交给掌趣科技。掌趣科技与APP STORE合作，由APP STORE向游戏玩家提供《喵将传》的下载端口。具体的流程图如下：

③收费模式

《喵将传》采用下载免费、道具收费的收费模式，取得的收入在方寸科技、发行商、平台商及支付服务商之间进行分配。

（2）方寸科技研发模式

从成立以来，方寸科技就专注于移动网络游戏的开发，在长期的开发过程中，方寸科技已经形成了完整的业务流程，如下图所示：

方寸科技移动网络游戏业务研发各阶段的具体情况如下：

1）立项阶段

立项阶段需要确定的主要事项包括：

①确定游戏玩法、游戏风格、游戏面向市场、用户群体；

②确定游戏开发计划、每个阶段时间点安排、人员配比、技术支持。

立项阶段需要召开立项会议，经产品总监、研发总监、其他项目制作人、总经理全票通过相关立项事项，才可以进入开发流程的下一个阶段。

2）基础研发阶段

①基础研发阶段需要确定具体的美术风格，完成游戏基础功能开发、核心系统开发。在该阶段，游戏雏形需清晰可见，产品部门可以进入体验游戏的主体玩法。方寸科技确定产品考评基础玩法是否符合立项书、判断是否进入下阶段。

3）产品研发阶段

开发阶段需要完成的主要事项包括：

①产品部门介入，为游戏设计更加丰富的玩法与内容；

②游戏特色系统修改强化；

③运营相关系统及功能加入；

④丰富的游戏内容加入。

4）内部研发考核

内部研发考核阶段需要完成的主要事项包括：

①方寸科技内部专业部门进行检测及试玩，对于游戏进行公平且全面的考核评分；

②通过考核后产品进入下阶段，没有通过考核的返回产品研发阶段，按分析后的问题进行修改。

5）调整阶段

调整阶段阶段需要完成的主要事项包括：

①对于游戏中存在的问题进行修改，调整游戏数值及新手体验。在品质上进入一次更加细致的打磨；

②接入各个渠道SDK，测试登陆与充值等；

③正式服务器部署。

6）试运营阶段

试运营阶段需要完成的主要事项包括：

①运营层面的错误调整，协调运营流程及客户服务流程；完善与提高服务质量。

②对于运营数据进行分析，修改数值及体验。

7）正式发布

正式发布需要完成的主要事项包括：

①游戏正式发布，

②大量广告宣传投入；

③运营维护跟进。

4、方寸科技主要资产及权属情况

（1）固定资产

截至本预案签署日，方寸科技无自有产权房屋。

截至本预案签署日，方寸科技租赁房产情况如下：

序号	出租方	承租方	用途	租赁期限	租赁面积（㎡）	地址
1	吴丹、林馨怡	方寸科技	办公	2012年6月15日至2014年6月14日	320.94	上海市大连路950号2102室
2	章明、梁毅军	方寸科技	办公	2013年3月18日至2015年3月17日	311.43	上海市大连路950号2107室
3	王福松、王瑛珏	方寸科技	办公	2013年1月15日至2015年1月14日	172.23	上海市大连路950号1808室

（2）无形资产

1）商标

截至本预案签署日，方寸科技正在申请5项注册商标，具体情况如下：

序号	申请号	申请人	商标图案	所在国家商品类别	申请日期
1	10707326	方寸科技		9	2012.01.09
2	11244573	方寸科技		9	2012.07.23
3	11243612	方寸科技		41	2012.07.23
4	12458981	方寸科技		9	2013.01.29
5	12459006	方寸科技		41	2013.01.29

2）软件著作权

根据方寸科技提供的中华人民共和国国家版权局计算机软件著作权登记证书显示，方寸科技目前拥有的计算机软件著作权情况如下：

序号	登记号	分类号	软件全称	软件简称	版本号	著作权人	首次发表日期	登记日期
1	2013SR049469	30105-9200	武动乾坤游戏软件	–	V1.0	方寸科技	未发表	2013-05-24
2	2013SR036594	30105-0000	喵将传游戏软件	meow of three Kingdoms	V1.0	方寸科技	2013-7-3	2013-04-23
3	2013SR033387	30219-0000	喵三国游戏软件	meow 3 kingdoms	V1.0	方寸科技	未发表	2013-04-12
4	2012SR101862	30105-9200	方寸大法师游戏软件	Elementer	V1.0	方寸科技	未发表	2012-10-29
5	2012SR101765	30105-9200	方寸亚美蝶游戏软件	Butterfly Bubble	V1.0	方寸科技	2012-8-15	2012-10-29
6	2012SR028627	30105-0000	Mr.Fang游戏软件	Mr.Fang	V1.0	方寸科技	2011-10-10	2012-04-12
7	2012SR026190	30105-0000	怪物联盟游戏软件	MxM	V1.0	方寸科技	2012-10-15	2012-04-06

上述计算机软件著作权中，登记号为“2013SR036594”的“喵将传游戏软件”、“2012SR101765”的“方寸�亚美蝶游戏软件”、“2012SR026190”的“怪物联盟游戏软件”取得软件著作权证书前尚未发表。

3）域名

截至本预案签署日，方寸科技共拥有3个域名，具体情况如下：

序号	域名	注册日期	到期日期
1	51pocket.cc	2011/6/29	2015/6/29
2	51pocket.com	2011/6/29	2018/6/29
3	51pocket.net	2011/6/29	2018/6/29

4）专利

截至本预案签署日，方寸科技目前拥有1项正在申请中的专利，具体情况如下：

名称	申请号	申请日	主分类号
电子游戏开发系统及其方法	2011104586738（发明）	2011-12-31	G06F 9/44

5、方寸科技的研发情况

（1）研发人员情况

方寸科技已经建立起一支高效的研发团队，能够有效的支持公司产品的开发。截至2013年8月31日，方寸科技共拥有策划、程序设计、美术设计以及测试在内各类研发人员近70名，人才素质高、结构合理。

方寸科技的主要核心技术人员情况如下：

序号	姓名	出生	学历	主要工作经历
1	张通渊	1982年	大学本科	2004年至2011年任久游网研发中心客户端程序员、客户端主程序；2010年9月至今任方寸科技研发总监、副总裁。
2	胥天泓	1986年	大学本科	2008年至2010年任上海久之耀信息科技有限公司游戏策划；2010年至2011年任上海火游网络科技有限公司主策划；2011年至今任方寸科技董事、副总经理。
3	张通海	1982年	大学本科	2005-2011年任久之游信息技术（上海）有限公司研发中心员工；2011年4月至今任方寸科技首席技术官。
4	李云翔	1982年	大学本科	2004年至2006年1月任上海派意科技有限公司网站程序；2006年2月至2007年5月任上海东星软件游戏客户端程序；2007年6月至2011年6月任上海久游网络科技有限公司服务器主程序；2011年6月至今任方寸科技手机游戏客户端程序、海外事业部副总监、副总经理。
5	张伟	1981年	大学本科	2003年至2004年任北京搜狐游戏事业部设计师；2005年7月至2007年5月任大字软星科技（北京）有限公司高级美术；2007年6月至2011年6月任上海久游网络科技有限公司美术主管；2011年至今任方寸科技艺术总监。
6	陈晓江	1976年	大学专科	2000年-2001年任北京金山软件公司西山居市场部媒体主管；2001年至2002年任北京天人互动有限公司媒介经理；2002年至2003年任上海网易游戏项目产品经理；2003年至2008年任任小网通数据业务部（后更名为天纵网络）渠道市场经理、产品市场副总监；2008年至2012年8月任上海久游网游戏事业中心产品副总监；2012年8月至2013年1月任上海坤博长红信息有限公司总经理；2013年2月至今任方寸科技运营