

一、重要提示
本公司报告所载资料为本公司年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展计划,投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员对报告内容真实、准确、完整的原则

姓名_____ 职务_____ 无法保证本报告内容真实、准确、完整的原则

声明

除下列董事外,其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名_____ 未亲自出席董事职务_____ 未亲自出席会议原因_____ 被委托人姓名_____

广东乐正申请会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为:标准无保留审计意见。

本公司报告期内会计师事务所变更情况:本公司年度会计师事务所由更改为东正中珠江会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标审计会计师事务所

□ 适用 √ 不适用

重大诉讼说明:根据本年度报告书披露的重大诉讼情况,不存在报告期新增的重大诉讼。

报告期无因本报告期先决条件部分或全部实现

□ 适用 √ 不适用

公司简介

股票简称	互动娱乐	股票代码	300043
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人及联系方式	董秘会秘书长	证券事务代表	黄文胜
姓名	杨农	性别	男
办公地址	广东省广州市天河区珠江新城华夏路16号富力中心B座49楼	电子邮箱	d01@rastar.cn
传真	020-28123521	电话	020-28123517
电子信箱	d01@rastar.cn		

二、报告期主要业务或产品简介

(一)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(二)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(三)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(四)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(五)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(六)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(七)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(八)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(九)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十一)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十二)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十三)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十四)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十五)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十六)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十七)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十八)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务

在玩具业务方面,本公司继续保持国内领先地位,产品竞争较为强劲。

在玩具业务方面,公司主要关注于动态车模、静态车模、收藏型车模和童产品的生产、研发及销售。截止目前,公司已经获得宝马、奔驰、奥迪、兰博基尼等28个世界知名汽车品牌的30款车模生产商的授权,是国内车模行业中获得授权数量最多的企业之一。报告期内,公司玩具业务的实现营业收入75,511.58万元,同比增长5.84%。

报告期主要业务或产品简介

(十九)公司主要业务与行业地位

公司的主要业务包括玩具、游戏、影视、投资四大业务板块。

(1)玩具业务